



European Championship - Timed Games (Swiss System) Championnat Européen - Jeux Temporisée (Système Suisse)

The CEP European Championship shall take place in accordance with the FIPJP Official Rules of for the Sport of Pétanque and the CEP Championship Rules.

The qualification rounds of the European Championship will be organised using the Swiss system, the games during these 5 rounds (subject to the number of teams) will be timed with the following specific rules.

- All games are played on defined lanes. The lines defining each lane are considered as “dead ball lines”.

If the jack crosses a line defining a lane it is considered dead (out of play).

- The time limit for each game will be:
 - Triples - 1 ¼ hours (75 minutes)
 - Doubles - 1 hour (60 minutes)
 - Singles - ¾ hour (45 minutes)

In each format at the end of the time limit the current end should be completed plus two more ends.

In the case of equal scores after the two additional ends, the teams will play one more end.

During this extra end, the jack cannot become dead (out of play). If the jack goes out of the defined playing area it will be put back in its original position, or if that is not marked then in the nearest valid place to where it went out of play.

- Teams will be notified when the time limit has expired.
- A new end is considered to have started as soon as the last boule from the previous end has been played (not when the jack has been thrown).
- The regulation time to throw the jack or a boule is 1 minute which will be strictly enforce by the umpires.
- The formula for ranking the teams in the Swiss system shall be as follows:
 1. Number of Wins
 2. Buchholz points – the total wins of all the opponents
 3. Fine Buchholz – the total of Buchholz points of all the opponents
 4. The difference between the points won and points lost (e.g. won 13, lost 9 = +4)



April 2017



European Championship - Timed Games (Swiss System) Championnat Européen - Jeux Temporisée (Système Suisse)

Les Championnats Européens de la CEP ont lieu conformément aux Règlements Officiels du Sport de Pétanque de la FIPJP et aux Règlements des Championnats de la CEP.

Les tours de qualification du Championnat d'Europe seront organisés en utilisant le système suisse, les rencontres durant ces 5 séries (en fonction du nombre d'équipes) seront synchronisées avec les règles spécifiques suivantes.

- Toutes les rencontres sont jouées sur des terrains tracés. Les lignes délimitant chaque terrain sont considérées comme des "lignes de boules mortes".

Si le but traverse une ligne définissant un terrain, il est considéré comme mort (hors jeu).

- La limite de temps pour chaque match sera :
 - Triplettes - 1 ¼ heures (75 minutes)
 - Doublettes - 1 heure (60 minutes)
 - Tête à Tête - ¾ d'heure (45 minutes)

Dans chaque format à la fin de la limite de temps on termine la mène en cours et l'on joue deux mènes supplémentaires.

En cas d'égalité de points après les deux mènes supplémentaires, les équipes jouent une mène de plus.

Pendant cette mène supplémentaire le but ne peut pas être considéré mort (hors jeu). Si la but est hors de la zone de jeu il sera remis dans sa position d'origine, ou bien, s'il n'était pas marqué, il sera alors mis en place valide la plus proche d'où il est sorti du jeu.

- Les équipes seront averties lorsque le délai est écoulé.
- Une nouvelle mène est considérée comme débutée dès que la dernière boule de la précédente mène a été jouée (et non lorsque le but a été lancé).
- Le temps réglementaire du lancer du but ou d'une boule est de 1 minute et doit être strictement respecté. Les arbitres veilleront à l'application de cette règle.
- La formule de classement des équipes dans le système suisse est :
 1. Nombre de victoires
 2. Le nombre total de points Buchholz gagne de tous les opposants
 3. Buchholz affiné - le total des points de Buchholz de tous les adversaires
 4. La différence entre les points marqués et les points concédés (ex. match gagné 13 à 9 = 4)



Avril 2017